



KROPKI – prosta gra planszowa ćwicząca liczenie, naprzemiennność, wspólne pole uwagi oraz cierpliwość i koncentrację.

Gracze na zmianę rzucają kością i rysują tyle połączeń między kropkami, ile oczek wypadnie. Połączenia można stawiać w dowolnym miejscu planszy. Celem gry jest zamknięcie jak największej liczby kwadratów. Zamknięty kwadrat gracz oznacza swoim znakiem (np. X lub O). Jeśli gracz nie domknie kwadratu w swojej turze, drugi gracz może go zamknąć w kolejnej rundzie, rysując brakującą linię.

Plansza: do wydruku i zalaminowania. Liczba graczy: 2. Potrzebne elementy: 1 kość do gry i 2 pisaki suchościeralne.

