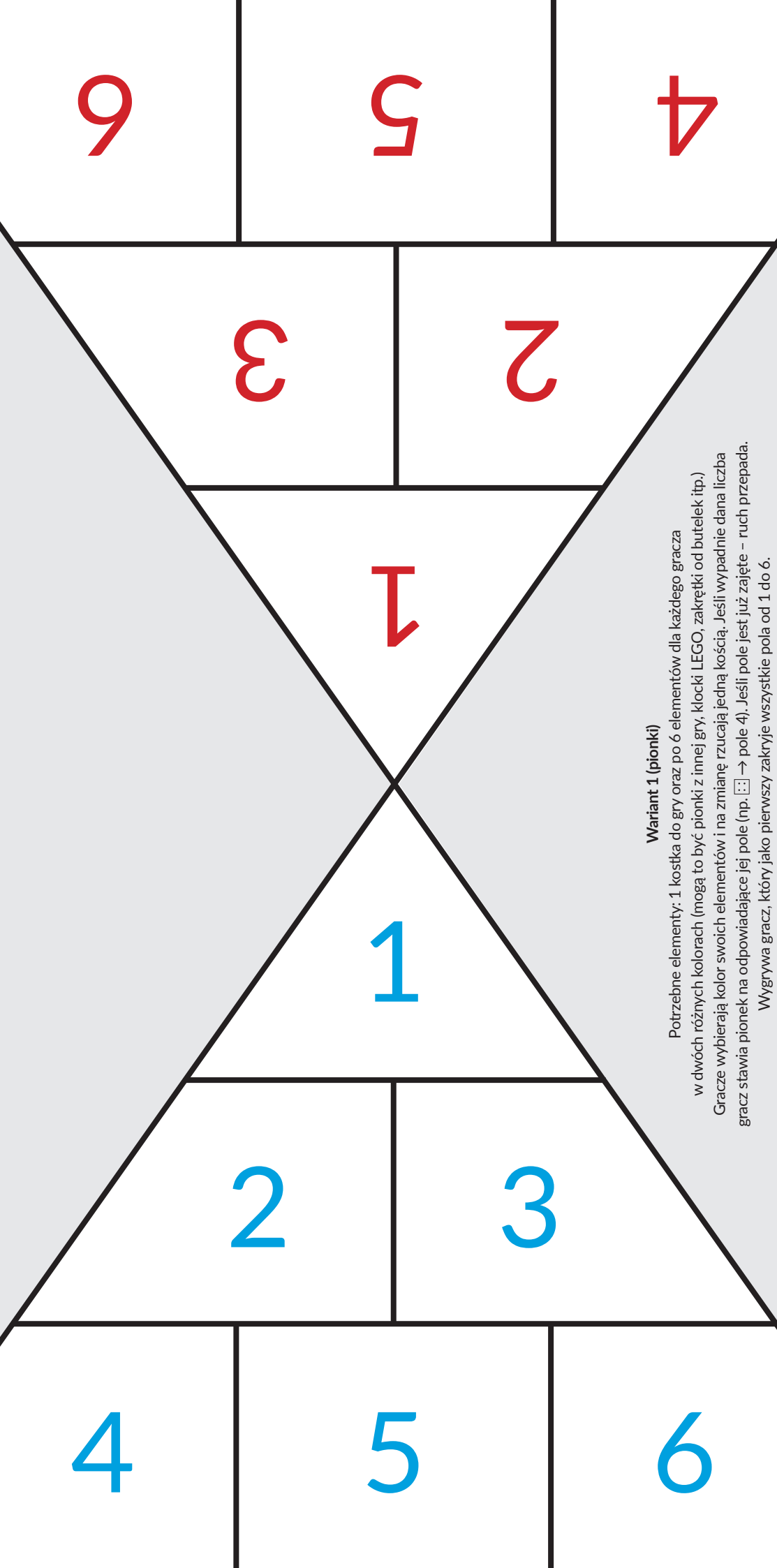




PIRAMIDY – prosta gra planszowa ćwicząca liczenie, kolejność, naprzemiennność, wspólne pole uwagi oraz cierpliwość i koncentrację.
Plansza: do wydruku i zalaminowania
Liczba graczy: 2



Wariant 1 (pionki)

Potrzebne elementy: 1 kostka do gry oraz po 6 elementów dla każdego gracza w dwóch różnych kolorach (mogą to być pionki z innej gry, klocki LEGO, zakrętki od butelek itp.)

Gracze wybierają kolor swoich elementów i na zmianę rzucają jedną kostką. Jeśli wypadnie dana liczba gracz stawia pionek na odpowiadające jej pole (np. 1 → pole 1). Jeśli pole jest już zajęte – ruch przepad.

Wygrywa gracz, który jako pierwszy zakryje wszystkie pola od 1 do 6.

Wariant 2 (kości)

Potrzebne elementy: 12 kości do gry (dla każdego gracza po 6 kości).

Gracze rzucają na zmianę jedną kostką i odkładają ją na pole z tą samą cyfrą co wyrzucona liczba oczek (np. 1 → pole 1). Jeśli pole jest zajęte – ruch przepad. Wygrywa gracz, który pierwszy ułoży wszystkie kości na polach 1–6.